



## JEOPARDY-INSTRUKTIONER FÖRSKOLEKLASS

1. Dela in klassen i grupper om 4-5 elever.
2. Be grupperna utse en i gruppen som ska säga svaret högt, efter att gruppen har diskuterat och enats om ett svar.
3. Visa spelplanen för eleverna med hjälp av en projektor. Tala om att det finns 5 olika kategorier med 5 bildfrågor till varje, som ger mellan 100 och 500p. Det går ut på att gissa vad bilderna föreställer.  
Tanken med spelet är att man ska svara med en fråga. Till exempel kan det under kategorin Djur finnas en bild på en koala, då ska man svara : "Vad är en koala?". Detta kan naturligtvis vara svårt för eleverna och därför kan du istället bara låta eleverna svara på vad bilden föreställer.
4. Slumpa gruppernas turordning. Den grupp som börjar väljer en kategori och en bildfråga mellan 100 och 500p.
5. Tryck på den valda rutan så att bilden kommer upp.
6. Låt gruppen diskutera och enas om ett svar, innan den utsedda gruppmedlemmen svarar.
7. Om gruppen svarar rätt får de den poäng som bildfrågan motsvarade. Om de svarar fel får de inga poäng.
8. Turen går vidare till nästa grupp.
9. När alla bildfrågor är slut eller när tiden är ute är spelet slut. Den grupp som har mest poäng vinner.

### TIPS:

- Om du har en projektor i klassrummet använd det digitala Jeopardy-brädet. Du kan enkelt välja hur många grupper du vill dela in dina elever i och även byta namn på grupperna. Det är sedan enkelt att ge rätt grupp poäng när de svarat rätt.
- Om du inte har en projektor i klassrummet kan du samla dina elever i ring och använda en surfplatta eller bärbar dator för att visa bilderna för eleverna.
- Leta gärna upp gamla klipp från TV-programmet Jeopardy och visa eleverna, så att de ser hur det fungerar.