



## JEOPARDY-INSTRUKTIONER ÅK 1 – 6

1. Dela in klassen i grupper om 4-5 elever.
2. Be grupperna utse en i gruppen som ska säga svaret högt, efter att gruppen har diskuterat och enats om ett svar.
3. Informera eleverna om hur spelet går till:
  - I spelet Jeopardy får man färdiga svar och ska istället komma på vad frågan är. Till exempel kan svaret vara "Djur som äter bambu." och då ska man ge ett svar i form av en fråga, det vill säga "Vad är en panda?".
  - På spelplanen finns sju olika kategorier, som består av fem frågor (svar) vardera.
  - Frågorna (svaren) ger mellan 100 och 500 poäng, ju mer poäng desto svårare är de.
  - Läraren slumpar turordningen och den grupp som börjar väljer en kategori samt en svårighetsgrad, 100p – 500p.
  - Läraren trycker på den valda rutan på spelplanen, så att frågan (svaret) kommer upp och läser den högt.
  - Gruppen diskuterar och enas om ett svar.
  - Den utsedda gruppmedlemmen svarar på frågan högt. OBS! Svaret måste ställas som en fråga, till exempel "Vad är" eller "Vem är"?
  - Om gruppen svarar rätt får de den poäng som frågan (svaret) motsvarade. Om de svarar fel får de inga poäng.
  - Turen går vidare till nästa grupp.
  - När alla frågor (svar) är slut eller när tiden är ute är spelet slut. Den grupp som har mest poäng vinner.

### TIPS:

- Tanken med spelet är att man ska svara med en fråga. Detta kan naturligtvis vara svårt för eleverna och du avgör själv som lärare om frågan måste vara helt korrekt ställd för att ge poäng, eller om det räcker med att det rätta svaret kommer fram.
- Om du har en projektor i klassrummet använd det digitala Jeopardy-brädet. Du kan enkelt välja hur många grupper du vill dela in dina elever i och även byta namn på grupperna. Det är sedan enkelt att ge rätt grupp poäng när de har svarat rätt.
- Om du inte har en projektor i klassrummet kan du rita upp spelplanen på whiteboardtavlan. Läs frågan högt och sudda ut poängen efterhand som frågorna är valda. För att skriva ut - gå till det digitala Jeopardy-brädet och välj Print istället för att starta spelet.
- Leta gärna upp gamla klipp från TV-programmet Jeopardy och visa eleverna, så att de ser hur det fungerar.